

HELDENKLASSEN NEU

Fanwerk für das freie Rollenspiel **Dungeonslayers** © Christian Kenning.
Erstellt von **Zauberlehrling** nach einer Idee von **Sphärenwanderer**
Veröffentlicht unter der Lizenz **CC BY-NC-SA 3.0 DE**.

CHARAKTERERSCHAFFUNG

Die Charaktererschaffung eines Stufe 1 Helden erfolgt wie im Grundregelwerk vorgegeben.

HELDENKLASSEN

ANNEHMEN EINER HELDENKLASSE

Ab frühestens Stufe 2 kann ein Held einmalig eine Heldenklasse wählen. Der Stufenanstieg ist dann langsamer (sh. „Erfahrungsstufen“). Hat ein Held beim Wechsel in die Heldenklasse die 5. Stufe noch nicht erreicht, darf er einmalig eine Talentstufe eines Heldenklasse-Talents der bisherigen Zugangsstufe 10 erwerben (wenn der entsprechende Talentpunkt vorhanden ist). Ansonsten gelten die Talentzugangsstufen wie in einem der folgenden Punkte beschrieben.

Beispiel: Ein Schwarzmagier wechselt beim Aufstieg in Stufe 3 in die Heldenklasse „Blutmagier“ und investiert einen Talentpunkt in das Talent „Blutschild“. Bis zum Aufstieg in die Stufe 5 kann er keine weitere Talentstufe eines Heldenklasse-Talents erwerben.

TALENT- UND ZAUBERZUGANGSSTUFEN

Prinzipiell gilt für sämtliche Talente, die als Bedingung eine Heldenklasse vorsehen, folgende Regel: Talentzugangsstufe entspricht Charakterstufe/2.

Das bedeutet alle bisherigen Talente die eine Heldenklasse und Stufe 10 voraussetzen, sind nun für Heldenklasse-Charaktere ab der Stufe 5 zugänglich, Talentzugangsstufe 12 ab Stufe 6 und so weiter. Das gilt nur für Talentstufen der Heldenklassen und nicht für Talente der Grundklassen (Meister aller Klassen ist weiter erst ab Stufe 20 möglich).

Sollte eine Heldenklasse den Zugang zu Zauberstufen ermöglichen (z.B. Paladin/Heilerzauber) gilt die Regel: Zauberzugangsstufe entspricht Charakterstufe/2.

Ein Paladin Stufe 2 kann so genau einen Zauber der Stufe 1 erlernen. Der Held kann somit eine neue

Zauberzugangsstufe bei jedem „geraden“ Stufenanstieg erreichen. Das Lernen und Erwerben von Zaubern erfolgt wie im Grundregelwerk beschrieben.

ERFAHRUNGSTUFEN

Bei jedem Stufenanstieg bekommt der Held wie bisher 1 Talentpunkt und 2 Lernpunkte. Ab dem Umstieg in eine Heldenklasse können die für einen Stufenanstieg notwendigen Erfahrungspunkte der Tabelle unten entnommen werden.

Stufe	Grund-klasse	Helden-klasse	LP	TP
1	0	-	0	1-2
2	100	-	+2	+1
3	300	400	+2	+1
4	600	800	+2	+1
5	1000	1300	+2	+1
6	1500	1900	+2	+1
7	2100	2600	+2	+1
8	2800	3400	+2	+1
9	3600	4300	+2	+1
10	4500	5300	+2	+1
11	5500	6400	+2	+1
12	6600	7700	+2	+1
13	7800	9200	+2	+1
14	9100	10900	+2	+1
15	10500	12800	+2	+1
16	12000	14900	+2	+1
17	13700	17200	+2	+1
18	15600	19700	+2	+1
19	17700	22300	+2	+1
20	20000	25000	+2	+1

DANKSAGUNG

Danke an **Sphärenwanderer** für die Idee sowie **Dzaarion** und **Sintholos** für Hilfe, Tipps und Anregungen!